

M3 Stationen

Material: Zettel, Stifte

Station mit freier Rohstoff-Wahl

Anagramm

Bildet ein Anagramm.

Hier ein Beispiel:

K reide
SA nd
Bei **L**
K ran

Aufgabe:

- Schreibt zuerst ein Wort senkrecht auf ein Blatt.
- Schreibt dann die waagerechten Wörter passend dazu.
- Verwendet nur Wörter für Werkzeuge, Rohstoffe, Materialien – also alles, was man im Baumarkt kaufen kann.

Für jedes Wort bekommt ihr *1 Rohstoff-Karte eurer Wahl!*

Geht mit den Lösungen zur Spielleitung und holt euch die Rohstoffe.

M3 Stationen

Material: Karten mit Begriffen

Station mit freier Rohstoff-Wahl

Pantomime

Aufgabe:

- Ein Teammitglied zieht eine Karte und stellt den Begriff pantomimisch dar.
- Die anderen raten.

Für jeden geratenen Begriff bekommt ihr
1 Rohstoff-Karte eurer Wahl.

**Geht mit den Karten der erratenen Begriffe zur
Spieleitung und holt euch die Rohstoffe.**

M3 Stationen

Material: Klima-Quizfragen bei der Spielleitung

Station mit freier Rohstoff-Wahl

Quiz

Aufgabe:

- Geht zur Spielleitung und beantwortet Quizfragen, die diese euch stellt.

Für jede richtig beantwortete Frage bekommt ihr *1 Rohstoff-Karte* eurer Wahl.

Geht mit den Karten der erratenen Begriffe zur Spielleitung und holt euch die Rohstoffe.

M3 Stationen

Material: Karten mit Baumarten (Buchstabensalat), Zettel, Stifte

Station Holz: Bäume erkennen

Bei diesen Baumarten sind die Buchstaben durcheinandergeraten.

Aufgabe:

- Zieht eine Karte.
- Findet heraus, welche Baumart gemeint ist.
- Schreibt eure Lösungen auf einen Zettel und zeigt sie der Spielleitung.

Für jede richtige Baumarten gibt es *1 Holz-Karte.*

M3 Stationen

Material: Rinden, Früchte etc.; Stift, Zettel für die Lösungen

Station Holz: Baumarten erkennen

Hier sind verschiedene Arten von Baumrinden, Früchten und Holz.

Aufgabe:

- Benennt die Baumart.
- Schreibt die Lösungen auf einen Zettel (siehe Nummern auf Rinde / Früchten / Holz) und zeigt sie der Spielleitung.

Für jede richtige Antwort gibt es *1 Holz-Karte.*

M3 Stationen

Material: längerer Besenstiel oder Stiel für Gartengerät oder Holzleiste, ca. 2m,
Slalomparkours aus Stühle, Begrenzungen
Oder im Freien: langer Ast, und Parcours zwischen Bäumen

Station Holz: Baumstammtransport

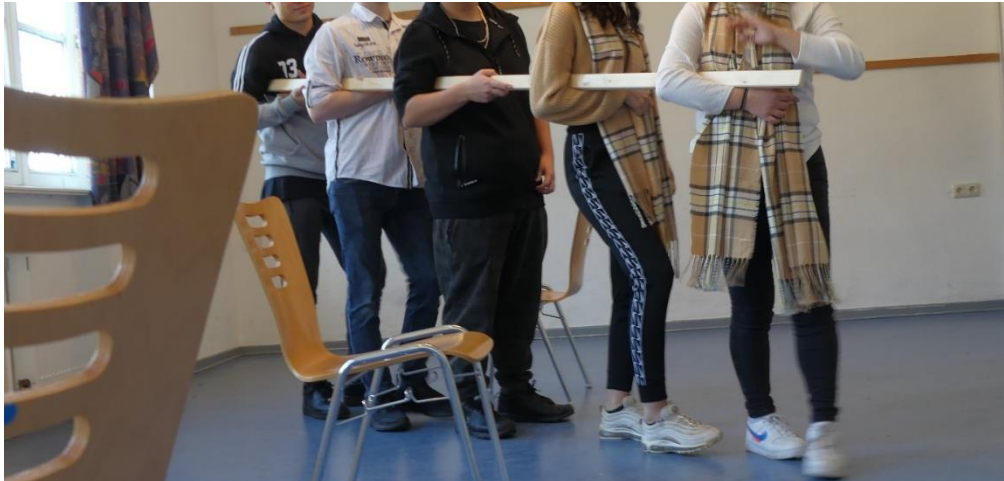


Foto: Linda Biesel

Aufgabe:

- Klemmt euch die Holzleiste alle unter den Arm und geht so miteinander verbunden durch den Parcours.
- Der markierte Pfad darf während des Transports nicht verlassen werden.
- Redet miteinander, wenn es Probleme beim Lösen dieser Aufgabe gibt.

Nach erfolgreichem Transport bekommt ihr *3 Holz-Karten*.

M3 Stationen

Material: Bambusstange oder Zollstock

Station Holz: Baumablage



Aufgabe:

Foto: Linda Biesel

- Stellt euch in zwei Reihen versetzt gegenüber.
- Streckt die Zeigefinger nach vorn aus - die Handflächen zeigen nach unten.
- Legt den Bambusstab auf die ausgestreckten Zeigefinger.
- Legt den Bambusstab auf den Zeigefingern aufliegend auf der Erde ab.
- !!! Die Zeigefinger müssen immer in Kontakt mit dem Stab bleiben.
- Redet miteinander, wenn es Probleme beim Lösen dieser Aufgabe gibt.

Nach erfolgreichem Absetzen der Stange bekommt ihr *3 Holz-Karten*.

M3 Stationen

Material: Tische und Stühle für einen Hindernisparcours, mit Seilen verspannte Türöffnung oder im Freien, Seile zwischen Bäumen

Station Eisen:
drunter & drüber & hindurch

Für Stahl braucht man Eisenerz. Das wird in Bergwerken abgebaut. Die Stollen (Gänge) sind meistens sehr eng.

Aufgabe:

- Jedes Teammitglied kriecht und klettert durch den Parcours hin und zurück
- Oder draußen:
- Jedes Teammitglied muss über ein Seil, das zwischen zwei Bäumen gespannt, von einer Seite zur andern, wenn nötig mit Hilfe der andern.

Für das ganze Team *3 Eisen-Karten.*

M3 Stationen

Material: Holzstück, Nägel, Hammer

Station Eisen: Nagel einschlagen

Hier ist eure Geschicklichkeit gefragt.

Aufgabe:

- Jedes Teammitglied steckt einen Nagel in den Holzbalken.
- Nun versucht jede*r ***nacheinander*** mit möglichst *wenig* Schlägen den Nagel im Holzbalken zu versenken.
- ! Schwierigkeit erhöhen: nur die Spitze des Hammers benutzen

Für jeden Nagel gibt es *1 Eisen-Karte*.

M3 Stationen

Material: Eimer mit allen möglichen Gegenständen aus unterschiedlichem Material, darunter auch welche aus Metall, Angel mit Magnet

Station Eisen: Schrottplatz

Aufgabe:

- Ihr fischt mit euren Angeln (=Magnetkran) so viele Metallteile wie möglich aus dem Schrottbehälter.
-
- ! Wenn ihr fertig seid, legt ihr alle Gegenstände zurück in den Behälter!

Für jedes Teil gibt es *1 Eisen-Karte*.

M3 Stationen

Material: Winkel-Holzleisten, Tischtennisball, Kunststoffbecher

Station Öl: Pipeline

Öl wird über weite Strecken durch Pipelines transportiert.



Foto: Linda Biesel

Aufgabe:

- Haltet die Winkel-Holzleisten so aneinander, dass ein Rinne (=Pipeline) entsteht, über die ihr einen Tischtennisball in den Becher rollen lasst.
- Wenn der Ball runterfällt, fangt ihr neu an.
- !!! Der Becher darf nicht festgehalten werden.

Für jeden erfolgreichen Versuch gibt es *1 Öl-Karte*.

M3 Stationen

Material: 10-Liter-Putzeimer, Plastik-Blumentopf mit Löchern, kleinerer Eimer mit Markierungen, Sanduhr

Station Öl: Leck in der Pipeline



Foto: Linda Biesel

Öl wird über weite Strecken durch Pipelines transportiert. Aufgrund von Löchern in der Pipeline geht Öl verloren und schädigt die Umwelt.

Aufgabe:

- Füllt mit dem Plastikblumentopf das Wasser von dem großen Eimer in den 3 Meter entfernten kleineren Eimer mit den Markierungen:
- → in der durch die Sanduhr vorgegebenen Zeit
- → mit möglichst wenig Verlust!
- Jedes Teammitglied muss mindestens 1x ran.
- !!! Diese Station geht auf Zeit. – Ihr habt 1 Minute, um das Wasser umzufüllen

Gießt dann das Wasser in den großen Eimer zurück!

Ihr bekommt die Anzahl an Öl-Karten, welche auf der Markierung des Eimers steht.

M3 Stationen

Material: Tisch, Bierdeckel

Station Öl: Bohrturmkonstruktion

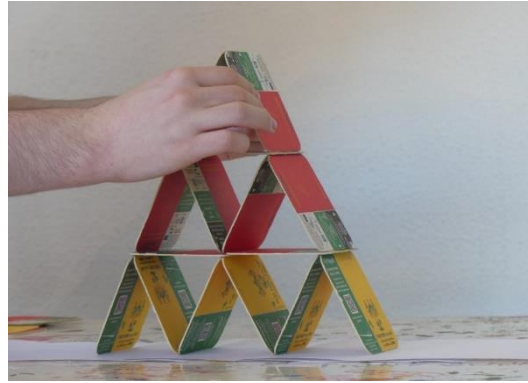


Foto: Linda Biesel

Aufgabe:

- Baut ein Kartenhaus mit mindestens 2 maximal 3 Etagen.
- Dabei ist jedes Teammitglied der Reihe nach dran und darf 1-2 Karten auf den Bohrturm setzen.

**Für eine Etage gibt es zwei Ölkarten,
für zwei Etagen fünf und für drei
Etagen neun *Öl-Karten***

M3 Stationen

Material: eine Bank oder pro Gruppenmitglied ein Stuhl, ein Stein, Holzklötz o.ä.

STATION STEIN: FÖRDERBAND



Foto: Linda Biesel

Aufgabe:

- Setzt euch nebeneinander auf die Stühle oder eine Bank.
- Gebt nur über eure ausgestreckten Füße den Stein / Holzklötz o.Ä. zu euren Sitznachbarn weiter.
- !!! Wenn er runterfällt, beginnt ihr von vorn

**Für jede erfolgreiche Strecke gibt es
1 Stein-Karte, also einmal hin und
zurück bringen euch 2 Steinkarten.**

M3 Stationen

Material: 10 handgroße Steine, abgegrenzte Fläche, Sanduhr

STATION STEIN: STEINBRUCH

Aufgabe:

- Ein Teammitglied bekommt die Augen verbunden.
- Diese Person muss versuchen in der durch die Sanduhr vorgegebenen Zeit, mindestens 3 maximal 5 Steine, die auf dem Boden verteilt sind, zu finden
- Alle anderen Teammitglieder helfen durch Rufen
- !!! die Markierungen nicht übertreten

Für jeden gefundenen Stein gibt es *1 Stein-Karte.*

M3 Stationen

Material: 2 x 3 Steine, Spielfeld

STATION STEIN: TIC TAC TOE WETTKAMPF UM DIE MEISTEN STEINE

Hier spielen **2 Teams** gegeneinander Tic Tac Toe. Jedes Team bekommt **drei Steine** (verschieden farbig).

Aufgabe:

- Jedes Team setzt die Steine abwechselnd in die Felder.
- Anschließend dürfen die Steine von Feld zu Feld gezogen werden bis einer der beiden Teams eine Dreierreihe erreicht hat.
- Hat ein Team es geschafft, ruft dieses Tic-Tac-Toe.
- Spielt 3 - 5 Runden gegeneinander

Für jede gewonnene Runde bekommt das Gewinnerteam 2 Stein-Karten.
Der Verlierer geht leer aus.

M3 Stationen

Material: Seil

Station Wolle: Knoten lösen

NICHT ERLAUBT:

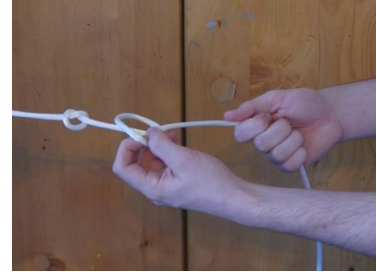


Foto: Linda Biesel

In dem Seil sind 5 Knoten.

Aufgabe:

- Jeder hält das Seil mit der „starken“ Hand fest (Rechtshänder rechte Hand, Linkshänder linke Hand).
- Löst nun die Knoten, **ohne** das Seil mit der „starken“ Hand **loszulassen**.
- Danach die 5 Knoten wieder in das Seil machen für die nächste Gruppe.
-

Für jeden gelösten Knoten gibt es *1 Wolle-Karte*.

M3 Stationen

Kein Material

Station Wolle:Wolle spinnen

(„Gordischer Knoten“)

Wolle ist zunächst eine verknotete und wirre Masse. Erst durch das Spinnen wird diese in Fäden umgewandelt.

Aufgabe:

- Stellt euch in einen Kreis und schließt die Augen.
- Streckt die Arme in die Mitte aus und greift mit jeder Hand die Hand eines anderen.
- **Nicht erlaubt:** die Hände des Nachbarn und die Arme zu greifen
- Öffnet die Augen und versucht, den Knoten zu lösen damit ihr wieder in einem Kreis steht
- !!! Wenn jemand loslässt, wird von vorne begonnen.
-

**Habt ihr euch entknotet, gibt es 2
*Wolle-Karten.***

M3 Stationen

Material: Wollknäuel, Gewicht

Station Wolle: Wolle knüpfen

Hier gibt es ein Wollknäuel und 1 Kg Gewicht.

Aufgabe:

- Knüpft das Wollknäuel so, dass es ein tragendes Spinnennetz wird.
- Anschließend muss das Spinnennetz ein 1 Kg Gewicht tragen können.
- Es gibt noch weitere Methoden, wie das dünne Seil der Wolle das Gewicht tragen kann - probiert verschiedene Methoden aus
- **Trägt eure geflochtene Wolle das Gewicht bekommt ihr *3 Wolle-Karten*.**